

4 - P L E TM MC

3 PART GAME, 1 PART ART
TROIS PARTS JEU, UNE PART ART

THE RULES / LES RÈGLES

Choose a color, place a piece, get 4 in a row vertically, horizontally or diagonally to win. That's all... the shortest rule book in history. Start playing now!

Choisissez une couleur, placez une pièce, alignez-en 4 de suite, horizontalement, verticalement ou en diagonale. Cela conclut le manuel d'instructions le plus court de l'histoire. Commencez à jouer maintenant !

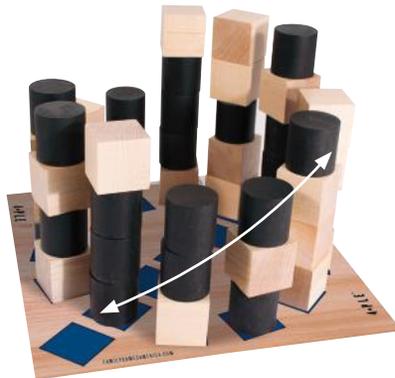
3 WAYS TO PLAY / 3 FAÇONS DE JOUER



Cubicle™ / Cubicule^{MC}

Grows in three dimensions for the greatest challenge.

S'étend sur 3 dimensions pour encore plus de défi.



Stonehenge™^{MC}

Add a circular twist and another level of difficulty.

Ajoute une dimension circulaire et un niveau de difficulté.



The Wall™ / Le mur^{MC}

Stack as tall as you dare.

Empilez des pièces aussi haut que vous osez.

4 - PLETM_{MC} PLAYING TIPS / TRUCS ET ASTUCES

STALEMATE If all pieces have been placed and no one has won, continue the game by moving the TOP pieces that have already been played.

TOO HIGH If you stack too high and cause a stack to topple, you lose. Maximum recommended height is 10 pieces.

4 PLAYERS Form two teams of two each. Alternate seating around the board. Each person plays in turn. Teammates may NOT communicate with each other about the moves. Cubicle works best with four players.

IMPASSE Si toutes les pièces ont été jouées et qu'il n'y a toujours pas de gagnant, continuez le jeu en déplaçant les pièces déjà jouées.

TROP HAUT Si vous empilez les pièces trop haut et qu'une pile s'effondre, vous perdez. La hauteur maximale recommandée est de 10 pièces.

4 JOUEURS Formez 2 équipes de 2 joueurs. Alternez votre tour à la planche de jeu. Chacun joue tour à tour, SANS pouvoir communiquer avec son partenaire. Le Cubicule est le mieux adapté au mode 4 joueurs.

4- PLE™ 3D PUZZLES

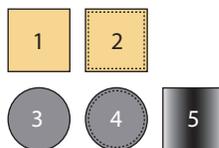
CASSE-TÊTES 3D 4- PLE™

Understanding technical drawings is a necessary skill for many careers such as architects, designers and engineers. Carpentry, 3D printing, plumbing, stagecraft, dressmaking and surgery all require an understanding of diagrams and spatial relationships.

Each set of drawings show three views of the same object. Build the structure by studying the drawings. Solutions on page 11.

La compréhension des dessins techniques est une aptitude nécessaire pour les ingénieurs et les architectes, mais la communication spatiale est utile à tout le monde. La menuiserie, l'impression 3D, le design d'intérieur, la plomberie, la mise en scène, la couture et la chirurgie requièrent tous une compréhension de diagrammes et de l'aménagement spatial.

Chaque ensemble représente 3 vues du même objet. Construisez le modèle selon les dessins. Les solutions sont à la page 11.

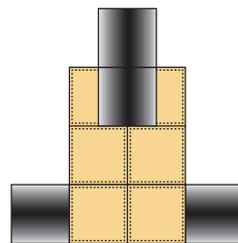
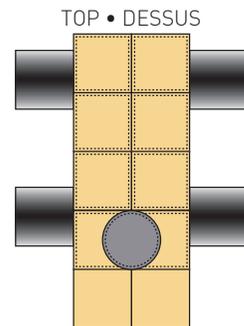


- Legend**
- [1] Single cube
 - [2] Cube with other(s) behind/below it
 - [3] End view of single cylinder
 - [4] End view of cylinder with other(s) behind/below it
 - [5] Side view of cylinder

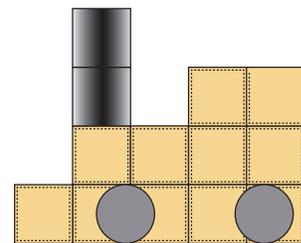
- Légende**
- [1] Cube simple
 - [2] Cube devant un autre cube
 - [3] Extrémité d'un cylindre (aucun derrière)
 - [4] Extrémité d'un cylindre avec d'autres derrière
 - [5] Côté d'un cylindre

CHALLENGE / DÉFI

1

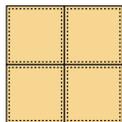
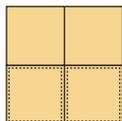
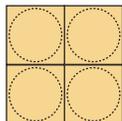
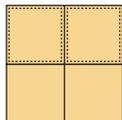


FRONT • DEVANT

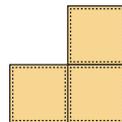
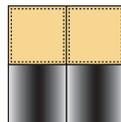
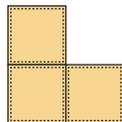


SIDE • CÔTÉ

TOP • DESSUS



FRONT • DEVANT

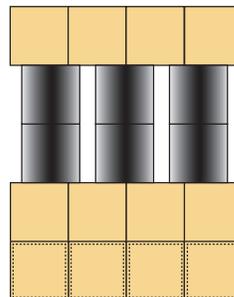
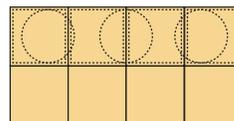


SIDE • CÔTÉ

CHALLENGE / DÉFI

2

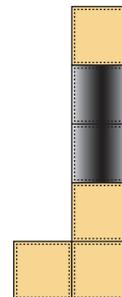
TOP • DESSUS



FRONT • DEVANT

CHALLENGE / DÉFI

3



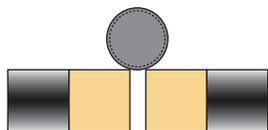
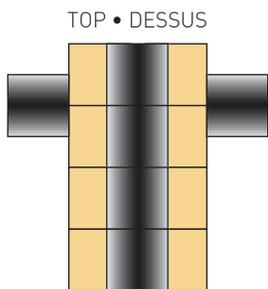
SIDE • CÔTÉ

4-PLE™ 3D PUZZLES

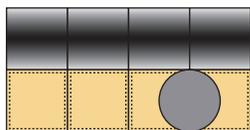
CASSE-TÊTES 3D 4-PLE™

CHALLENGE / DÉFI

4



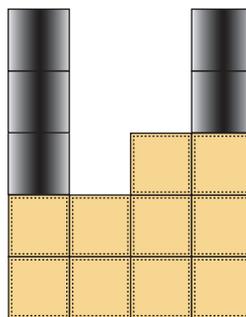
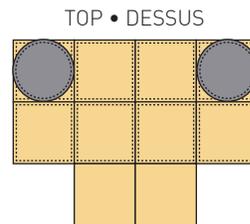
FRONT • DEVANT



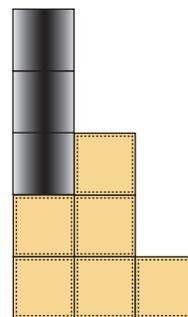
SIDE • CÔTÉ

CHALLENGE / DÉFI

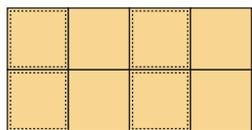
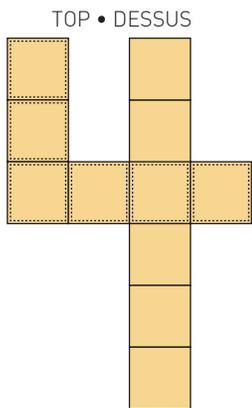
5



FRONT • DEVANT

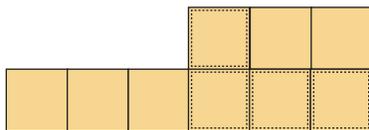


SIDE • CÔTÉ



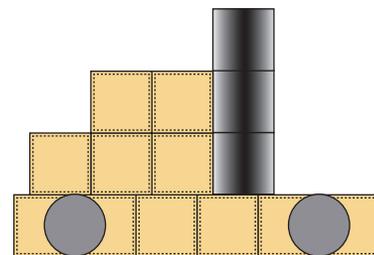
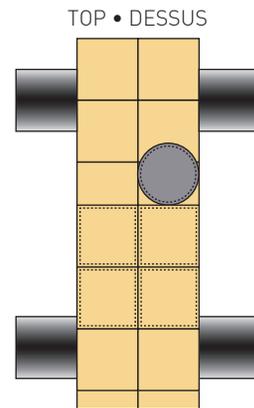
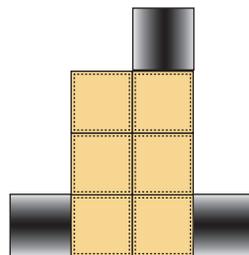
CHALLENGE / DÉFI

6



CHALLENGE / DÉFI

7



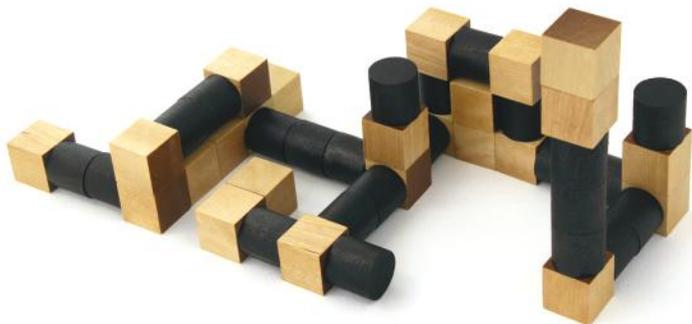
4- PLE™ 3D ART

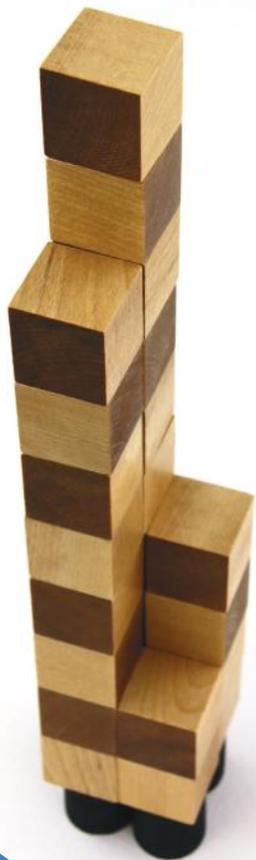
ART 3D 4- PLE™

Build these designs or create your own works of art.

Construisez ces modèles ou créez vos propres œuvres originales.

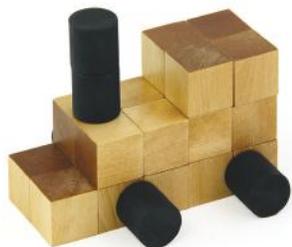






3D PUZZLE SOLUTIONS

SOLUTIONS DES CASSE-TÊTES 3D



1

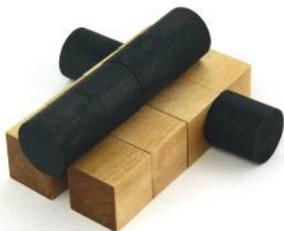


2



3

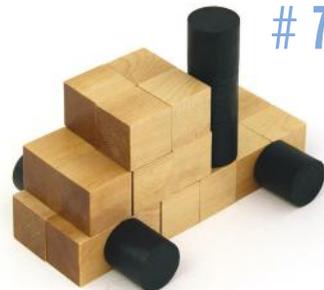
4



5



6



7





FAMILYGAMESAMERICA.COM

RETAIN FOR FUTURE USE. / CONSERVER POUR RÉFÉRENCE ULTÉRIEURE
UNDER LICENSE FROM / SOUS LICENCE DE KEN SCHEEL © 2016-2018

